|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Öğrenme Hikayesinin adı: Alkolun Zararları**  **Öğrenci yaş aralığı**: 12-13  **Sınıf mevcudu**: 30  **Ders**: Fen ve Teknoloji | | | **Okul ve sınıf ile ilgili kısa bir açıklama : Göçle gelen, sürekli bir işe sahip olmayan, okuma-yazma becerileri yetersiz velilere ve kalabalık ailelere sahip öğrenciler.** | | | **Okulda işinizi etkileyen temel zorluklar, eğilimler nelerdir? Öğrenme Hikayenizi bunlar nasıl etkileyebilir :Okulda ve çevresinde araştırmalar için teknolojik donanımın olmayışı, araştırma kaynaklarına sahip olmayışları.** | | |
| **Duration**  **Süre**  **Ders süreleri olarak belirtiniz.** | 2 | 5 | | 1 | 2 | | 5 | 2 |
| **Learning Activity**  **Öğrenme Aktivitesi** | **Hayal Et** | **Araştır** | | **Haritala** | **Yap** | | **Sor ve işbirliği yap** | **Göster** |
| **Goals**  **Hedefler (öğrenme aktivitesinin hedefi müfredatla ve 21.y.y. becerileri ile ilişkilendirme)** | * **Alkolun** zararlarını kavrama | * **Alkolun** insan sağlığına zararlarını araştırır | | * Bulgularını haritalar | * **Alkolun** zararlarını listeler * Sunum hazırlar | | * Takım üyesi olmanın önemini kavrar | * Sunularını paylaşır * Görselleri sergiler |
| **Description of each learning activity in the context of the learning story**  **Açıklama**  **Öğrenme hikayesinin her bir öğrenme aktivitesi ile ilişkilendirme** | * Araştırma * İşbirliği * Paylaşım | * Özgüven * Öğrenmeye istekli oma | | * Bilgiyi analiz etme * Bulguları derleme | * Özgüven | | * Takım çalışması | * Sunu becerileri gelişir * Özgüveni artar |
| **Digital technologies and tools**  **Kullanılacak dijital araçlar** | * Bilgisayar * Projeksiyon | * Bilgisayar * Projeksiyon | | * Bilgisayar | * Bilgisayar | |  | * Bilgisayar * Projeksiyon |