|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Öğrenme Hikayesinin adı: Basketbolun Doğuşu****Öğrenci yaş aralığı**: 12-15**Sınıf mevcudu**: 18**Ders**:  | **Okul ve sınıf ile ilgili kısa bir açıklama :**  | **Okulda işinizi etkileyen temel zorluklar, eğilimler nelerdir? Öğrenme Hikayenizi bunlar nasıl etkileyebilir :** |
| **Duration** **Süre** **Ders süreleri olarak belirtiniz.** | 1 Ders saati | 1 Ders saati |  |  |  |  |
| **Learning Activity****Öğrenme Aktivitesi** | **Hayal Et** | **Araştır** | **Haritala** | **Yap** | **Sor ve işbirliği yap** | **Göster** |
| **Goals** **Hedefler (öğrenme aktivitesinin hedefi müfredatla ve 21.y.y. becerileri ile ilişkilendirme)** | **Basketbol nasıl ortaya çıktı.****Nasıl oynanmaya başlandı.****Top nasıldı.****Süre ne kadardı** **Saha ve pota nasıldı.** | **Merak etme.** **Sabırlı olabilme.,****öğrenme güdüsünü arttırabilme.** | **Birlikte ve beraber karar verebilme duygusu gelişir** | **Mutluluğu ve üzüntüyü paylaşma.** | **Takım olabilme becerilerini kazanma**. | **Fair play duygusunu geliştirir.Fiziksel ve duygusal gelişimini destekler.** |
| **Description of each learning activity in the context of the learning story****Açıklama****Öğrenme hikayesinin her bir öğrenme aktivitesi ile ilişkilendirme** | **Basketbol oynarken neler kazanıyoruz.****Kazananı tebrik etme kaybetmeyi kabullenme. Hakeme ve uyarıcılara saygılı olma. Yaparak yaşayarak öğrenme.Dostca oynama.motivasyonu arttırma** | **Top nasıl gidiyor. nasıl sürülüyor.nasıl atılıyor.** | Kazanmaya odaklanma | Ödüllü yarışmalar yapma  | Pas çalışmaları yappabilme | 3:3 5dk basketbol maçı kaydet dijital ortamda göster |
| **Digital technologies and tools****Kullanılacak dijital araçlar** | Kamera,  | Spor tarihi,Antik olimpiyatlar,GoogleWeebly,youtube.Itec,facebook |  |  |  | youtube |